



1. október - 4. október 2024. Þema; Tækni og tilraunir

1. október - 4. október 2024	Viðfangsefni	Markmið	Framkvæmd	Tilvísun í Aðalnámsskrá
	<p><b>01.10.</b> Skipulag mánaðarins kynnt. Íþróttahús.</p>	<p><b>Markmið</b> Að börnin fái kynningu á því starfi sem er framundan. Fá hreyfingu við hæfi.</p>	<p>Ræðum stuttlega um það sem koma skal í mánuðinum framundan. Íþróttahús og hreyfing.</p>	<p>Kafli 7 Leikur og nám og Kafli 9 Heilbrigði og vellíðan <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a></p>
	<p><b>02.10.</b> Tilraun; Setjum vatn í tvær skálar, önnur fer í frysti og hin stendur á bekknum.</p>	<p>Læra um breytingu vatns úr fljótandi formi yfir í fast, einnig hvaða áhrif hitastig hefur á uppufun.</p>	<p>Setja vatn í skálar og önnur þeirra fer í frost en hin ekki. Skoða daginn eftir og hvað hefur gerst?</p>	<p>Kafli 9. Sjálfbærni og vísindi <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a></p>
	<p><b>03.10.</b> Skoðum skálarnar, búum til ský með nafninu okkar.</p>	<p>Reyna að átta sig hvað hefur gerst í skálunum okkar. Leika og skapa með stöfunum okkar</p>	<p>Skoða í skálarnar og föndra með pappír, lím, liti og stafina okkar.</p>	<p>Kafli 7 Leikur og nám og Kafli 9 Sjálfbærni og vísindi <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-lei">https://adalnamskra.is/adalnamskra-lei</a></p>
	<p><b>04.10</b> Frjáls leikur</p>	<p>Að börnin skapi sjálf sinn leik og læri að leika sér með öðrum börnum.</p>	<p>Börnin velja sér leik og leika sér saman með það sem varð fyrir valinu.</p>	<p>Kafli 7 Leikur og nám <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a></p>



**Námsáætlun**  
**7. október - 11. október 2024. Þema; Tækni og tilraunir**

	<b>Viðfangsefni</b>	<b>Markmið</b>	<b>Framkvæmd</b>	<b>Tilvísun í Aðalnámsskrá</b>
7. október - 11. október. 2024	<b>07.10.</b> Regnbogatilraun	Halda áfram að skoða eiginleika vatns og hvernig er hægt að vinna með það.	Vatn, pappír, matarlitir og áhugasöm börn.	Kafli 9 Leikur í samþættu og skapandi leikskólastarfi - Sjálfbærni og vísindi <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>08.10.</b> Íþróttahús	Fá hreyfingu við hæfi.	Íþróttahús og hreyfing.	Kafli 9 Leikur í samþættu og skapandi leikskólastarfi - Heilbrigði og vellíðan <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>09.10.</b> Pússludagur - mega koma eigin pússl í leikskólann	Njóta þess að sýna sitt dót og deila því með öðrum.	Pússlur og börn.	Kafli 7. Leikur og nám <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>10.10.</b> Hrekkjavöku föndur. Búum til vofu úr pappadisk	Föndra og undirbúa Hrekkjavöku. Læra að það þarf að undirbúa og leggja á sig.	Efniviður til föndurs og börn.	Kafli 9. Leikur í samþættu og skapandi leikskólastarfi - sköpun og menning <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>11.10.</b> Frjáls leikur	Að börnin skapi sjálf sinn leik og læri að leika sér með öðrum börnum.	Börnin velja sér leik og leika sér saman með það sem varð fyrir valinu.	Kafli 7 Leikur og nám <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>



### Námsáætlun

14. október - 18. október 2024. Þema; Tækni og tilraunir

	Viðfangsefni	Markmið	Framkvæmd	Tilvísun í Aðalnámsskrá
14. október - 18. október 2024	<b>14.10.</b> Tilraun - Draugapoka sprengja.	Halda áfram að gera tilraunir og skoða hvað gerist.	Fylgja leiðbeiningum Vísinda Villa og sprengja drauga poka.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - Sjálfbærni og vísindi. <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>15.10.</b> Íþróttahús	Fá hreyfingu við hæfi.	Íþróttahús og hreyfing.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - heilbrigði og vellíðan <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>16.10.</b> Skoðum líffærin okkar með iPad.	Læra um líffærin okkar.	Klæðum okkur í bol og berum iPadinn upp að bolnum og sjáum mynd.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - Sjálfbærni og vísindi <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>17.10</b> Hrekkjavöku föndur - mála á krukku.	Föndra og undirbúa Hrekkjavöku. Læra að það þarf að undirbúa og leggja á sig.	Efniviður til föndurs og börn. Blöð, litir og fjöruft ímyndunarafli.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - sköpun og menning <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>18.10.</b> Frjáls leikur	Að börnin skapi sjálf sinn leik og læri að leika sér með öðrum börnum.	Börnin velja sér leik og leika sér saman með það sem varð fyrir valinu.	Kafli 7 Leikur og nám <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>



Námsáætlun

21. október - 25. október 2024. Þema; Tækni og tilraunir

	Viðfangsefni	Markmið	Framkvæmd	Tilvísun í Aðalnámsskrá
21. október - 25. október 2024	21.10. Haustfrí			
	22.10. Haustfrí			
	23.10. Starfsdagur			
	24.10. Föndur - leðurblökur	Föndra og undirbúa Hrekkjavöku. Læra að það þarf að undirbúa og leggja á sig.	Efniviður til föndurs og börn. Blöð, litir og fjöruft ímyndunarafli.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - sköpun og menning <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	25.10 Frjáls leikur	Að börnin skapi sjálf sinn leik og læri að leika sér með öðrum börnum.	Börnin velja sér leik og leika sér saman með það sem varð fyrir valinu.	Kafli 7 Leikur og nám <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>



### Námsáætlun

21. október - 25. október 2024. Þema; Tækni og tilraunir

	Viðfangsefni	Markmið	Framkvæmd	Tilvísun í Aðalnámsskrá
28. október - 31. október 2024	<b>28.10.</b> Tilraun - íseldfjall Alþjóðlegi bangsadagurinn 27.10. Börnin koma með	Halda áfram að gera tilraunir og skoða hvað gerist. Taka þátt í bangsadeginum.	Fylgja leiðbeiningum Vísinda Villa og sjá síðan fjallið gjósa	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - Sjálfbærni og vísindi. <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>29.10.</b> Íþróttahús - baka hrekkjavökuköku	Fá hreyfingu við hæfi. Undirbúa Hrekkjavöku. Læra að það þarf að undirbúa og leggja á sig.	Íþróttahús og hreyfing. Efni til baksturs.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - heilbrigði og vellíðan og sköpun og menning <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>30.10.</b> Taka til Hrekkjavöku skrautið okkar og skreyta rýmin okkar fyrir morgundaginn.	Leggja lokahönd á undirbúningin sem staðið hefur allan mánuðinn.	Koma skrautinu fyrir og njóta þess að horfa á það.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - sköpun og menning <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>
	<b>31.10.</b> Höldum Hrekkjavökuna hátíðlega og skemmtum okkur og njótum uppskeru af góðum undirbúningi.	Njóta dagsins og horfa á fallega skrautið og borða góða köku. Vera í búning, syngja og dansa.	Kátir krakkar og góður dagur.	Kafli 9 Leikur í skapandi og samþættu leikskólastarfi - sköpun og menning <a href="https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola">https://adalnamskra.is/adalnamskra-leikskola</a>

Hríseyjarskóli Smábær  
Sími 466-1782



--	--	--	--	--