

Dagsetning: 5. janúar 2026

Viðfangsefni: Nýtt þema kynnt og haldinn fundur. Allir geta sagt sína skoðun og þannig virkjum við lýðræðið sem er hluti af þema mánaðarins.

Markmið: Að virkja raddir barna og efla lýðræðislega þátttöku; þjálfar hlustun, biðlund og að setja skoðanir í orð; stuðla að velferð allra í hópnum.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 6. janúar 2026

Viðfangsefni: „Hendin okkar, einkenni okkar.“ Klippum út og setjum á blað. Vísun í greinar Barnasáttmála SP nr. 1, 2 og 8. iPad eftir hádegi.

Markmið: Að kanna hver er ég og hver erum við saman; efla meðvitund um réttindi barna; þjálfar fínhyfingar, sköpun og samvinnu. Að efla stafrænt læsi og ábyrgð í tækjanotkun.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Leikskóli Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 7. janúar 2026

Viðfangsefni: Eldri í Lubbastund – yngri vinna með leir.

Markmið: Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og hlustun í Lubbastund. Yngri: að efla skynjun á áferð, mótun og fínhyfingar í leirvinnu.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9; Læsi og samskipti - [Leikskóli](#)

Dagsetning: 8. janúar 2026

Viðfangsefni: Föndur I – hendur sem halda á hjarta (það skiptir okkur máli að öðrum líði vel).

Markmið: Að efla samkennd, umhyggju og virðingu fyrir öðrum; þjálfar fínhyfingar og skapandi hugsun; tengja myndverk við umræður um rétt barna til kærleika.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 9. janúar 2026

Viðfangsefni: Sjálfsprottinn leikur.

Markmið: Að efla frumkvæði, samvinnu og félagsfærni; gefa börnum svigrúm til að semja reglur, deila og leysa úr ágreiningi.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 12. janúar 2026

Viðfangsefni: Rafmagnslaus dagur. Reynum að átta okkur á því hvernig það er að geta ekki haft fulla lýsingu á öllum stöðum. Þannig býr sumt fólk enn í dag. Má hafa með sér vasaljós.

Markmið: Að efla skilning á ólíkum aðstæðum fólks og jafnræði; kveikja umræðu um rétt allra til öruggs heimilis og aðstæðna; þjálfa hugmyndaflug í einfaldara umhverfi.

Tilvísun:

Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)

Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 13. janúar 2026

Viðfangsefni: Gulla kassar – „nýji tíminn og gamli tíminn“. iPad eftir hádegi.

Markmið: Að bera saman líf fyrr og nú; efla forvitni um söguna, hlutverk tækninnar og lífsgæði; að efla stafrænt læsi og ábyrgð í tækjanotkun.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 14. janúar 2026

Viðfangsefni: Eldri í Lubbastund – yngri sulla. Kosningar, kjósum um hvaða ávexti við viljum á morgun.

Markmið: Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og hlustun. Yngri: að efla skynjun á vatni og efnum. Allir: að æfa lýðræðislega þátttöku í kosningum, virða niðurstöðu meirihluta og ræða sanngirni.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 15. janúar 2026

Viðfangsefni: Föndur II – stjarna. Umræður um stjórnur og tungl: Hver á þau?

Markmið: Að efla forvitni um heiminn, sameiginleg gæði og hugmyndina um að „enginn á himininn einn“; þjálfá fínhyfingar og sköpun.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 16. janúar 2026

Viðfangsefni: Sjálfsprottinn leikur.

Markmið: Að efla frumkvæði, samvinnu og félagsfærni; gefa börnum svigrúm til að semja reglur, deila og leysa úr ágreiningi.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 19. janúar 2026

Viðfangsefni: Vinnubók á þorra. Berum saman gamla siði og nýja, vinnum létt verkefni í umræðuformi.

Markmið: Að kynna börnum menningarhefðir og breytingar í samfélagi; efla lesskilning, fínhyfingar og rökvísa hugsun með einföldum verkefnum.

Tilvísun:

- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 20. janúar 2026

Viðfangsefni: Dótalaus dagur að mestu, Gulla kassarnir verða í boði.

Markmið: Að efla ímyndunarafl, samvinnu og lausnaleit án hefðbundinna leikfanga; renna stoðum undir skilning á tilverunni á fyrri tímum.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

- Kafli 9: Sköpun og menning [Leikskóli](#)

Dagsetning: 21. janúar 2026

Viðfangsefni: Eldri í Lubbastund – yngri lita mynd.

Markmið: Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og lesskilning. Yngri: að efla fínhyfingar og litaskyn.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 22. janúar 2026

Viðfangsefni: Föndur III – hálstau fyrir drengina og hárslaufa fyrir dömuna. Skörtum fínerínu á morgun / þorablót.

Markmið: Að efla sköpun, fínhyfingar og sjálfsmynd; ræða fjölbreytileika í hlutverkum og klæðnaði, spyrja hvort fatnaður og litir séu fyrir alla.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 23. janúar 2026

Viðfangsefni: Sjálfsprottinn leikur – þorablót, börnin stíga á stökk.

Markmið: Að efla frumkvæði, samvinnu og félagsfærni; gefa börnum svigrúm til að semja reglur, deila og leysa úr ágreiningi.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 26. janúar 2026

Viðfangsefni: Tilraun – vatn, olía og litir.

Markmið: Að efla forvitni, athugun og vísindahugsun; skoða hvað gerist þegar ólík efni blandast og tengja við hugmyndir um fjölbreytileika.

Tilvísun:

- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 27. janúar 2026

Viðfangsefni: Börnin kjósa um hvort þau vilji handabað eða fótabað. Olía, nudd, dempuð birta og slökunartónlist. iPad eftir hádegi.

Markmið: Að æfa lýðræðislega ákvörðunartöku í einföldum málum; efla ró, líkamsvitund og vellíðan; að efla stafrænt læsi og ábyrgð.

Tilvísun:

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 28. janúar 2026

Viðfangsefni: Eldri í Lubbastund – yngri í bílum og á bílabraut.

Markmið: Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og lesskilning. Yngri: að efla rýmisskyn, samhæfingu og reglufestu í leik á braut.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 29. janúar 2026

Viðfangsefni: Föndur IV – tré, málað með svampi.

Markmið: Að efla sköpun, fínhyrfingar og litaskyn; ræða um náttúru, verndun og rétt barna til heilnæms umhverfis.

Tilvísun:

- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 30. janúar 2026

Viðfangsefni: Sjálfsprottinn leikur.

Markmið: AAð efla frumkvæði, samvinnu og félagsfærni; gefa börnum svigrúm til að semja reglur, deila og leysa úr ágreiningi.

Tilvísun:

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

