

Tilvísanir í aðalnámskrá leikskóla – febrúar 2026

Þema: Sköpun

Dagsetning: 2. febrúar

- **Viðfangsefni:** Kynning á nýju þema – samráðsfundur og vinna við leyndarmál mánaðarins kynnt
- **Markmið:** Að virkja raddir barna, efla lýðræðislega þátttöku og vekja forvitni um skapandi ferli
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 3. febrúar

- **Viðfangsefni:** Mála með segli – blað, segull, kassi og málning. iPad.
- **Markmið:** Að efla sköpun, áhuga á raunvísindum og læra að nota áhöld á nýstárlegan hátt
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Sköpun og menning - [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 4. febrúar

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund – yngri í kubbahúsi
- **Markmið:** Að efla rýmisskyn, Efla málþroska og hljóðkerfisvitund
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 5. febrúar

- **Viðfangsefni:** Föndur I – Mála mynd á þykkan pappír, sítróna kemur við sögu
- **Markmið:** Að efla sköpun, vísindalega hugsun.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 6. febrúar – Dagur leikskólans

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – boðið upp á vöflur í tilefni dagsins
- **Markmið:** Að efla samkennd, gleði og samveru í hópnum
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 9. febrúar

- **Viðfangsefni:** Veljum okkur bók og lesum, leikum síðan söguna
- **Markmið:** Að efla bókmennta áhuga, skapandi tjáningu og leikræna færni
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 10. febrúar

- **Viðfangsefni:** Pappír, lím og salt – börnin búa til mynd eftir sínu höfði. iPad.
- **Markmið:** Að efla sköpun, frumkvæði og fínhyrningar með opnum verkefnum
- **Tilvísun:**

- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 11. febrúar

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund – yngri mála með puttunum
- **Markmið:** Að efla fínhyfingrar, skapandi tjáningu og skynjun. Efla málþroska og hljóðkerfisvitund.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 12. febrúar

- **Viðfangsefni:** Búningar – fáum að láni aðra búninga heldur en þá sem við erum með
- **Markmið:** Að efla ímyndunarafl, hlutverkaleik og skapandi tjáningu
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 13. febrúar

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – teppahús
- **Markmið:** Að efla frumkvæði, rýmisskyn og samvinnu í frjálsum leik
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 -

Dagsetning: 16. febrúar – Bolludagur

- **Viðfangsefni:** Búa til gluggaskraut
- **Markmið:** Að efla sköpun, þekkingu á hefðum og fínhyfingrar
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 17. febrúar – Sprengidagur

- **Viðfangsefni:** Setjum snjó í skál, geymum til morguns og skoðum hvað hefur orðið um snjóinn. iPad.
- **Markmið:** Að efla vísindalega hugsun, athugun, forspár og skilning á efnisbreytingum
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 23. febrúar

- **Viðfangsefni:** Föndur II – Mála blóm með plastpoka
- **Markmið:** Að efla sköpun, nota óhefðbundin verkfæri og læra um mynstur
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 24. febrúar

- **Viðfangsefni:** Leyndarmál. iPad.
- **Markmið:** Að efla sköpun, samvinnu og forvitni um óvæntar upptakomur

- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 25. febrúar

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund – yngri spila,
- **Markmið:** Að efla félagsfærni, efla hljóðkerfisvitund og málnotkun
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 26. febrúar

- **Viðfangsefni:** Föndur IV – Leyndarmál
- **Markmið:** Að efla forvitni, sköpun og samvinnu í óvæntri verkefnavinnu
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 27. febrúar

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur
- **Markmið:** Að efla frumkvæði, sjálfstæði og félagsfærni í frjálsum leik
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)