

Námsskráartilvísanir mars 2026

Dagsetning: 2. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Nýtt þema kynnt og haldinn fundur: „Heilbrigði og velferð“. Ræðum hvað hugtökin þýða fyrir börnin.
- **Markmið:** Að virkja raddir barna, efla lýðræðislega þátttöku og sameiginlega sýn á þema mánaðarins. Að þjálfa orðaforða tengdan heilsu og vellíðan.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 6:** Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 3. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Mála ísmola. iPad eftir hádegi.
- **Markmið:** Að efla sköpun, fínhyfingar og skynjun á hitastigi og áferð. Að efla stafrænt læsi og ábyrga tækjanotkun.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 4. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund. Yngri byggja úr LEGO Duplo-kubbum.
- **Markmið:** Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og hlustun. Yngri: að efla rýmisskyn, samvinnu og lausnaleit við kubbaleik.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 5. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Fótabað og nudd. Hljóðlátur dagur – æfum okkur í að vera róleg og hafa ekki hátt.

- **Markmið:** Að efla líkamsvitund, slökun og vellíðan. Að þjálfja sjálfsstjórn, tillitsemi og virðingu fyrir ró annarra.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 6. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – tala saman og segja frá því sem okkur dettur í hug.
- **Markmið:** Að efla frumkvæði, félagsfærni og tjáningu barna. Að þjálfja hlustun, samræður og samvinnu í leik.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 9. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Veiða með röri – mislitar teygjur upp úr bakka með vatni í.
- **Markmið:** Að efla fínhyfingar, samhyfingu handa og augna og litaskyn. Að örva forvitni um eðli vatns og hreyfingu hluta í vatni.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 10. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Vera berfætt í „bóluplast-sökkum“, skynjun. Mála síðan neðan á sokkana og labba yfir pappír. iPad eftir hádegi.
- **Markmið:** Að efla líkamsvitund, skynjun og jafnvægi. Að efla sköpun, fínhyfingar og tilraunagleði með lit og spor. Að efla stafrænt læsi og ábyrga tækjanotkun.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 11. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund. Yngri þræða kúlar upp á band.
- **Markmið:** Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og lesskilning. Yngri: að efla fínhyfingar, einbeitingu.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 12. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Hoppa á öðrum fæti eftir línu, hnébeygjur. Nudd á bak og handleggi á eftir.
- **Markmið:** Að efla grófhreyfingar, jafnvægi, styrk og úthald. Að stuðla að slökun, líkamsvitund og vellíðan eftir hreyfingu.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 13. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur. Í boði að fá knús, fimmu eða handaband við komu að morgni.
- **Markmið:** Að efla frumkvæði í leik og félagsfærni. Að virða ólíkar leiðir til kveðju og snertingar; styrkja sjálfsmynd, mörk og samskipti við aðra.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 6:** Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 16. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur – páskahænur.
- **Markmið:** Að efla sköpun, finhreyfingar og þolinmæði við verkefnavinnu. Að kynnast hefðum tengdum páskum og segja frá eigin hugmyndum.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 17. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Búa til bát úr álpappír, setja risaeðlur í bátinn og sigla honum í þvottabala með því að blása bátinn áfram. iPad eftir hádegi.
- **Markmið:** Að efla forvitni um eðli vatns, flothæfni og loftflæði. Að efla samvinnu, sköpun og lausnaleit. Að efla stafrænt læsi og ábyrga tækjanotkun.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 18. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund. Yngri – litir og blað.

- **Markmið:** Eldri: að efla málproska, hljóðkerfisvitund og orðaforða. Yngri: að kanna liti og pensilför, efla fínhyfingar og sköpun.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 19. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur – páskakarfa. Hljóðlátur dagur, hlaupum ekki inni.
- **Markmið:** Að efla skapandi hugsun, fínhyfingar og þrautseigju við að ljúka verkefni. Að þjálfá sjálfstjórn, ró og virðingu fyrir rými annarra.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 20. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur. Umræður um heilbrigði tanna.
- **Markmið:** Að efla frumkvæði og leikgleði. Að auka þekkingu á tannheilsu og daglegri umhirðu; tengja eigin reynslu og venjur við umræðuna.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 23. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur – páskakanína. Tannverndarvika hefst.
- **Markmið:** Að efla sköpun, fínhyfingar og þrautseigju. Að styrkja vitund um tannvernd og tengja föndurvinnu við þema heilbrigðis og velferðar.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 24. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Umræður um það hvað lætur okkur líða vel. Slökun með tónlist og dempaðri birtu. Verkefni í tilefni af tannvernd. iPad eftir hádegi.
- **Markmið:** Að efla sjálfsvitund barna um eigin líðan og þarfir. Að æfa slökun, einbeitingu og hlustun. Að styrkja þekkingu á tannvernd með skapandi verkefni. Að efla stafrænt læsi og ábyrga tækjanotkun.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 6:** Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)

- **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
- **Kaflí 9:** Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 25. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund. Yngri – púsla.
- **Markmið:** Eldri: að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og lesskilning. Yngri: að efla rýmisskyn, mynsturskyn og einbeitingu með púsli.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 26. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Málum broskarla með dúsk og teiknum síðan á þá andlit. Gefum þeim tilfinningar og teiknum útlími á þá.
- **Markmið:** Að efla sköpun og fínhyfingar. Að þjálf tilfinningalæsi, orðaforða um tilfinningar og umræður um hvernig fólki líður.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 6:** Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

Dagsetning: 27. mars 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur. Hljóðlátur dagur – börnin útskýra í samverustund hvernig þau vilja hafa hann.
- **Markmið:** Að efla frumkvæði, samráð og lýðræðislega þátttöku barna í skipulagi dagsins. Að þjálf sjálfstjórn, tillitsemi og virðingu fyrir þörf annarra fyrir ró.
- **Tilvísun:**
 - **Kaflí 6:** Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 7:** Leikur og nám – [Leikskóli](#)
 - **Kaflí 9:** Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)