

## Námskráartilvísanir í maí 2026

### 4. maí 2026

**Viðfangsefni:** Nýtt þema kynnt: Sköpun og menning. Haldinn fundur með börnunum um hvað sköpun og menning þýðir í þeirra huga.

**Markmið:**

- Að virkja raddir barna og efla lýðræðislega þátttöku í mótun þema mánaðarins.
- Að skapa sameiginlega sýn á sköpun og menningu í leikskólanum.
- Að þjálfra orðaforða tengdan sköpun, listum, leikriti og leikhúsi.

**Tilvísun:**

- Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti – [Leikskóli](#)
- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

### 5. maí 2026

**Viðfangsefni:** Sýning Þjóðleikhússins, Dýrin í Hálsaskógi. Við „færum leikskólann í leikhúsbúning“ og horfum á leikritið.

**Markmið:**

- Að kynnst leiklist sem listgrein og sameiginlegri menningarupplifun.
- Að efla hlustun, einbeitingu og lesskilning í gegnum leikræna frásögn.
- Að styðja við félagsfærni og samveru í hóp upplifun.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

### 6. maí 2026

**Viðfangsefni:** Lubbi – eldri og yngri sulla. Dótadagur: börnin koma með eitt dót að heiman.

**Markmið:**

- Að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og orðaforða í gegnum Lubbastarf.
- Að styðja við skynjun, tilraunastarf og leik í vatni/sulli.
- Að efla félagsfærni, samkennd og virðingu fyrir eigum og dóti hvers annars.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

### 7. maí 2026

**Viðfangsefni:** Föndur I – leikhúsgríma.

**Markmið:**

- Að efla skapandi tjáningu, fínhyfingar og formskyn.
- Að undirbúa börnin fyrir leikræna tjáningu með því að búa til eigin grímur.
- Að styðja við sjálfsmynd og ímyndunarafl barna með því að þau skapa sitt eigið „hlutverk“.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

## 8. maí 2026

**Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – fjöruferð.

**Markmið:**

- Að efla leik í náttúrulegu umhverfi.
- Að styrkja hreyfiproska, jafnvægi og samvinnu í útivist.
- Að auka umhverfisvitund og forvitni um líf í fjöru.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

## 11. maí 2026

**Viðfangsefni:** Við búum til leikhús úr pappakössum.

**Markmið:**

- Að efla sköpun, samvinnu og rýmisskyn með því að hanna og byggja leikhús.
- Að kynna börnum endurnýtingu og nýtingu efnis sem annars færi í rusl.
- Að undirbúa leikræna tjáningu og söguleik í eigin „leikskólaleikhúsi“.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

## 12. maí 2026

**Viðfangsefni:** Sýning Þjóðleikhússins, Dýrin í Hálsaskógi. Við færum leikskólann í leikhúsbúning og horfum á leikrit.

**Markmið:**

- Að kynnst leiklist sem listgrein og sameiginlegri menningarupplifun.
- Að efla hlustun, einbeitingu og lesskilning í gegnum leikræna frásögn.
- Að styðja við félagsfærni og samveru í hóp upplifun.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

## 13. maí 2026

**Viðfangsefni:** Lambaferð

**Markmið:**

- Að heimsækja sveitina og kynnst því sem þar gerist. Sjá dýrin, klappa þeim og fá fræðslu hjá bóndanum.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám - [Leikskóli](#)

## 18. maí 2026

**Viðfangsefni:** Leikum leikrit með handarbrúðum í leikhúsinu okkar.

**Markmið:**

- Að efla leikræna tjáningu, hlutverkaskiptingu og samvinnu.
- Að dýpka skilning á sögu og persónum með brúðuleik.
- Að efla sjálfstraust barna til að koma fram fyrir hóp.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

**19. maí 2026**

**Viðfangsefni:** Sýning Þjóðleikhússins, Dýrin í Hálsaskógi. Við færum leikskólann í leikhúsbúning og horfum á leikrit.

**Markmið:**

- Að kynnast leiklist sem listgrein og sameiginlegri menningarupplifun.
- Að efla hlustun, einbeitingu og lesskilning í gegnum leikræna frásögn.
- Að styðja við félagsfærni og samveru í hóp upplifun.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

**20. maí 2026**

**Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund. Yngri lesa bók og setja orð á myndirnar sem eru í bókinni.

**Markmið:**

- Eldri: Að efla málþroska, hjóðkerfisvitund og orðaforða.
- Yngri: Að efla lesskilning, orðaforða og tengingu mynda og orða með sameiginlegum lestri.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

**21. maí 2026**

**Viðfangsefni:** Föndur II – Míkrafónn. Mála mynd úti, í útiveru (trönur, blöð og litir).

**Markmið:**

- Að efla sköpun, fínhreyfingar og hugmyndaflug með því að búa til eigin míkrófón.
- Að styðja við leikræna tjáningu og söng með eigin leikmunum.
- Að efla skynjun á litum, formum og rými með málun úti í náttúrulegu umhverfi.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

**22. maí 2026**

**Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – sulludagur í útiveru.

**Markmið:**

- Að styðja við frumkvæði barna í leik með vatn.
- Að efla skynjun, samvinnu og samskipti í útileik.
- Að efla hreyfingu og gleði í útiveru.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

**26. maí 2026**

**Viðfangsefni:** Sýning Þjóðleikhússins, Dýrin í Hálsaskógi. Við færum leikskólann í leikhúsbúning og horfum á leikrit.

**Markmið:**

- Að kynnst leiklist sem listgrein og sameiginlegri menningarupplifun.
- Að efla hlustun, einbeitingu og lesskilning í gegnum leikræna frásögn.
- Að styðja við félagsfærni og samveru í hóp upplifun.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

## 27. maí 2026

**Viðfangsefni:** Eldri í Lubbastund. Yngri leika með lest og leggjum lestarteina.

**Markmið:**

- Eldri: Að efla málþroska, hjóðkerfisvitund og lesskilning.
- Yngri: Að efla rýmisskyn, samvinnu og hlutverkaleik með lestum og teinum.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti - [Leikskóli](#)

## 28. maí 2026

**Viðfangsefni:** Föndur III – Sólblóm. Lubbi.

**Markmið:**

- Að efla sköpun, fínhyfingar og athugun á formum og litum í sólblómum.
- Að tengja náttúru (plöntur) við sjónlist.
- Að efla málþroska og orðaforða með Lubba, t.d. út frá orðum tengdum náttúru og vori.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

## 29. maí 2026

**Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur

**Markmið:**

- Að styðja við sjálfstraust og gleði í tjáningu.

**Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám – [Leikskóli](#)