

Námskrárlívilísánil í október og fyrri hluta nóvember 2026

Þema: Ég og framtíðin mín – Hrekkjavaka

5. október 2026

- **Viðfangsefni:** Nýtt þema kynnt. Haldinn fundur með börnunum þar sem öll geta sagt álit sitt og komið með hugmyndir að því sem má bæta á deildinni.
- **Markmið:** Að virkja raddir barna og efla lýðræðislega þátttöku í mótun þemans. Að efla orðaforða, samræður og hæfni barna til að koma skoðunum sínum á framfæri.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti í leikskólastarfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

6. október 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur I – Fótspor mitt í dag og þegar ég verð fullorðin.
- **Markmið:** Að efla sjálfsmynd barna og skilning þeirra á vexti og breytingum. Að gefa börnum tækifæri til að velta fyrir sér sjálfum sér í nútíð og framtíð. Að efla sköpun, fínhyfingur og tjáningu í mynd og verki.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

7. október 2026

- **Viðfangsefni:** Lubbi – Skrímslin skemmtilegu og góðu.
- **Markmið:** Að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og orðaforða í gegnum Lubbastarf. Að ræða fjölbreytileika, vináttu og að útlit segir ekki alltaf til um hvernig manneskja eða persóna er. Að hvetja börnin til að tjá hugmyndir sínar og hlusta hvert á annað.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti í leikskólastarfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

8. október 2026

- **Viðfangsefni:** Búðarleikur – Hvað þurfum við nauðsynlega og hvað ekki?
- **Markmið:** Að efla skilning barna á þörfum og löngunum. Að æfa samskipti, samvinnu, hlutverkaskipti og orðaforða í gegnum leik. Að kynna einföld stærðfræðileg hugtök, svo sem talningu, flokkun og samanburð.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

9. október 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – Búðarleikur framhald ef börnin vilja.
- **Markmið:** Að gefa börnum svigrúm til að þróa leik sinn út frá eigin áhuga og hugmyndum. Að efla frumkvæði, samvinnu og félagsleg samskipti. Að styðja við leik sem leið til náms og tjáningar.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

12. október 2026

- **Viðfangsefni:** Teiknum okkur sjálf í fullri stærð. Setjum hár, teiknum andlit og líkama.
- **Markmið:** Að efla líkamsvitund, sjálfsmynd og skilning barna á eigin sérkennum. Að þjálfra fínhyrfingar og myndræna tjáningu. Að hvetja börnin til að ræða líkama sinn og fjölbreytileika fólks af virðingu.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti í leikskólastarfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

13. október 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur II – Hrekkjavökuvofa.
- **Markmið:** Að efla ímyndunarafl, sköpun og fínhyrfingar með föndri. Að gefa börnum kost á að nota fjölbreyttan efnivið og tjá eigin hugmyndir. Að taka þátt í sameiginlegum undirbúningi fyrir Hrekkjavöku.
- **Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

14. október 2026

- **Viðfangsefni:** Lubbi og tímahylki. Börnin teikna mynd af sér eins og þau telja að þau muni líta út þegar þau verða fullorðin.
- **Markmið:** Að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og orðaforða í gegnum Lubbastarf. Að gefa börnum tækifæri til að hugsa um framtíðina og tjá hugmyndir sínar með mynd og tali. Að styrkja sjálfsmynd og trú barna á eigin möguleikum.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

15. október 2026

- **Viðfangsefni:** Göngutúr – Finnum bekki til að tylla okkur á.
- **Markmið:** Að kynnst nærumhverfinu og efla umhverfisvitund. Að hvetja til hreyfingar, útiveru og gleði í náttúrunni. Að æfa athugun, talningu og samtöl um rými, leiðir og það sem verður á vegi barnanna.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 8: Námsumhverfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

16. október 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur.
- **Markmið:** Að styðja við frumkvæði barna, hugmyndaflug og félagsleg samskipti. Að gefa börnum samfelldan tíma og rými til að þróa eigin leik. Að efla samvinnu, vináttu og sjálfstæði.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

19. október 2026

- **Viðfangsefni:** Lesum skrímslabók. Hvað gerðist í bókinni? Af hverju voru skrímslin ekki vinir?
- **Markmið:** Að efla hlustun, lesskilning og orðaforða. Að hvetja börnin til að rifja upp efni sögunnar og setja orð á eigin hugsanir. Að ræða vináttu, tilfinningar, samskipti og leiðir til að leysa ágreining.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

20. október 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur III – Köngla-köngulær.
- **Markmið:** Að kynnst náttúrulegum efniviði og nýta hann í skapandi starfi. Að efla fínhyfingur, sköpun og ímyndunarafl. Að ræða köngulær og önnur smádyr í náttúrunni.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

21. október 2026

- **Viðfangsefni:** Lubbi – Hvaða störf þekkjum við? Lesum bók um mismunandi störf.
- **Markmið:** Að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og orðaforða í gegnum Lubbastarf. Að kynnst fjölbreyttum störfum og ræða áhuga, hæfileika og framtíðardrauma. Að stuðla að jafnréttissjónarmiðum með því að sýna fram á að öll geti valið sér störf eftir áhuga.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti í leikskólastarfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

22. október 2026

- **Viðfangsefni:** Náttfatadagur – Börnin koma í leikskólann í náttfötum.
- **Markmið:** Að efla samveru, gleði og tilfinningu barna fyrir að tilheyra hópnum. Að ræða svefn, hvíld og mikilvægi þess að hugsa vel um líkama sinn. Að skapa notalegt og öruggt andrúmsloft í leikskólanum.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)

- Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

23. október 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur og tilraun – Vatn fryst í hanska. Hrekkjavökuundirbúningur.
- **Markmið:** Að efla forvitni barna um vatn, kulda og breytingar á ástandi efna. Að hvetja börnin til að fylgjast með, spyrja spurninga og setja fram hugmyndir um niðurstöður. Að efla samvinnu og sköpun í Hrekkjavökuundirbúningi.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

26.–27. október 2026

- **Viðfangsefni:** Haustfrí

28. október 2026

- **Viðfangsefni:** Starfsdagur.

29. október 2026

- **Viðfangsefni:** Alþjóðlegi bangsadagurinn. Börnin koma með bangsa að heiman. Skreytum fyrir Hrekkjavöku.
- **Markmið:** Að gefa börnum tækifæri til að segja frá eigin bangsa og persónulegri reynslu. Að efla orðaforða, tjáningu og hlustun í hópnum. Að stuðla að samvinnu og skapandi þátttöku við skreytingar fyrir Hrekkjavöku.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti í leikskólastarfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

30. október 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur og Hrekkjavaka. Börnin mega mæta í búningum.

- **Markmið:** Að skapa gleði, samveru og tækifæri til skapandi leiks. Að efla ímyndunarafl, tjáningu og félagsleg samskipti í gegnum búninga og hlutverkaleik. Að tryggja að öll börn geti tekið þátt á eigin forsendum, hvort sem þau mæta í búningi eða ekki.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 6: Lýðræði og jafnrétti í leikskólastarfi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

2. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Handabað, olía og nudd. Dempuð ljós og rafkerti.
- **Markmið:** Að efla líkamsvitund, slökun og vellíðan. Að ræða um umhyggju fyrir sjálfum sér og öðrum. Að skapa rólegt og notalegt umhverfi þar sem börnin fá tækifæri til að njóta kyrrðar og hvíldar.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)

3. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur IV – Framtíðargleraugu.
- **Markmið:** Að hvetja börnin til að velta fyrir sér framtíðinni og tjá hugmyndir sínar á skapandi hátt. Að efla fínhyrningar, ímyndunarafl og sjálfstæði í myndsköpun. Að stuðla að samræðum um drauma, vonir og möguleika.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)

4. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Lubbi – Hlustum á lagið *Ég skal mála allan heiminn, elsku mamma* og ræðum það.
- **Markmið:** Að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og orðaforða í gegnum Lubbastarf. Að njóta tónlistar og ræða innihald lagsins, tilfinningar og hugmyndir sem það vekur. Að efla hlustun, tjáningu og þátttöku í söng.
- **Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

5. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Tilraun – Tússlitur, dropateljari og pappír.
- **Markmið:** Að efla forvitni, athugun og vísindalega hugsun. Að kanna hvernig litir blandast og dreifast með vatni. Að hvetja börnin til að lýsa því sem þau sjá, setja fram tilgátur og ræða niðurstöður.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

6. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur – Jól í skókassa
- **Markmið:** Að efla samkennd barnanna og að láta gott af sér leiða á sama tíma.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Heilbrigði og velferð – [Leikskóli](#)

9. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Byggjum framtíðarhús úr pappakubbum.
- **Markmið:** Að hvetja börnin til að hugsa um framtíðarheimili og umhverfi. Að efla samvinnu, lausnaleit og sköpun í byggingarleik. Að kynnst hugtökum á borð við form, stærð, jafnvægi, rými og stöðugleika.
- **Tilvísun:**
 - Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
 - Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

10. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Föndur V – Kort tvær tegundir, lirfa og blómum.
- **Markmið:** Að kynnst lífverum, vexti og breytingum í náttúrunni. Að efla fínhyrðing, sköpun og myndræna tjáningu. Að hvetja börnin til að skoða form, liti og fjölbreytileika í náttúrunni.

- **Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

11. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Lubbi – Svampstafir.

- **Markmið:** Að efla málþroska, hljóðkerfisvitund og orðaforða í gegnum Lubbastarf. Að kynnst bókstöfum og táknum á leikrænan og skapandi hátt. Að þjálfra fínhyrningar og samhyfningu augna og handa.

- **Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sköpun og menning – [Leikskóli](#)

12. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Tilraun – Hvaða bolti rúllar hraðast?

- **Markmið:** Að efla forvitni, athugun og vísindalega hugsun. Að hvetja börnin til að setja fram tilgátur, prófa hugmyndir og bera saman niðurstöður. Að kynnst hugtökum á borð við hraða, halla, stærð og þyngd.

- **Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Sjálfbærni og vísindi – [Leikskóli](#)

13. nóvember 2026

- **Viðfangsefni:** Sjálfsprottinn leikur.

- **Markmið:** Að gefa börnum tíma og rými til að þróa leik út frá eigin áhuga, reynslu og hugmyndum. Að styðja við samskipti, vináttu, samvinnu og frumkvæði. Að gefa börnum kost á að nýta hugmyndir og þekkingu úr þemanu í eigin leik.

- **Tilvísun:**

- Kafli 7: Leikur og nám barna – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Heilbrigði og vellíðan – [Leikskóli](#)
- Kafli 9: Læsi og samskipti – [Leikskóli](#)